Inhalt

Eingeladener Vortrag
Ausbildung in empirischer Softwaretechnik1 W. F. Tichy (Univ. Karlsruhe)
Didaktik und Training
Methoden und Techniken zum Erreichen didaktischer Ziele in Software-Engineering-Praktika2 R. Stoyan, M.Glinz (Univ. Zürich)
Vier Formen der Erfahrungsvermittlung im Studium16 K. Schneider (Univ. Hannover)
Teamtraining für Software-Ingenieure26 A. Fleischmann, K. Spies (TU München), K. Neumeyer (TU Darmstadt)
Softwaretechnik-Praktika
Softwaretechnik live – im Praktikum zur Projekterfahrung41 P. Göhner, F. Bitsch, H. Mubarak (Univ. Stuttgart)
Vom Code zu den Anforderungen und wieder zurück: Software Engineering in sechs Semesterwochenstunden56 B. Paech, L. Borner, J. Rückert (Univ. Heidelberg), A.H. Dutoit, T. Wolf (TU München)
Ein Softwaretechnik-Praktikum als Sommerkurs68 C. Lindig, A. Zeller (Univ. des Saarlandes)

viii Inhalt

Fernlehre und Nahlehre
Eine Plattform für die Softwaretechnik-Fernlehre
Eine Werkstatt zum Vermitteln objektorientierter Entwurfs- und Sprachkonzepte mit Teachlets93 A. Schmolitzky (Univ. Hamburg)
PSP und XP
Using Personal Software Process exercises to teach process measurement
Erfahrungen mit XP
Praktika mit externen Projekten
Softwaretechnologie-Praktikum im Grundstudium: universitäres oder reales Projekt?124 B. Demuth (TU Dresden), L. Schmitz (Univ. der Bundeswehr München), B. Wittek (TU Dresden)
Projekte der Lehre mit hochschulexternen Kunden
Kurzvorträge
AMEISE – Didaktische Vielfalt für SESAM / Jäger et al145
Das Software-Engineering-Praktikum (SEP) / Kaiser und Klaus147
Software-Engineering-Unterricht online / Schmiedecke, Weber-Wulff149
Selbstgesteuertes Lernen und interdisziplinäre Projektarbeit / Hopf151